Knowla

Karta produktu

Planeta Pi

Programowanie

Planeta Pi przygotowuje dzieci do programowania, kształtując umiejętności komputacyjne, myślenie przyczynowo-skutkowe i logiczne.

Aplikacja Odyseja Kosmiczna wprowadza w świat algorytmów, gdzie każdy element i ustawienie ma znaczenie w drodze do wyznaczonego celu. Jednocześnie zapewnia swobodę, wskazując, że może być wiele sposobów na realizację jednego zadania. Aktywności są podzielone na 3 stopnie trudności tak, aby nawet przedszkolni użytkownicy mogli złapać informatycznego bakcyla.

Planeta przez naukę podstaw programowania, stymuluje doskonalenie umiejętności w wielu innych obszarach.

Uczy logicznego myślenia i rozwiązywania problemów (myślenie komputacyjne, myślenie przyczynowo-skutkowe). Uruchamia wyobraźnię i kreatywność. Kształtuje charakter poprzez trening wytrwałości, cierpliwości i konsekwencji w dochodzeniu do rozwiązań. Wyposaża dzieci w niezbędne kompetencje przyszłości.

Doskonale sprawdzi się na zajęciach związanych z edukacją informatyczną oraz programowaniem dla dzieci 5–12+.

Planeta Pi to 3 aplikacje zawierające 223 aktywności:

1. Odyseja kosmiczna - 5 poziomów, 162 aktywności
2. Koduj kolorami - 2 poziomy, 23 aktywności
3. Koduj wzorami - 38 aktywności

Knowla

Cele	• Nauka podstaw programowania, nauka logicznego myślenia i rozwiązywania problemów - myślenie komputacyjne, myślenie przyczynowo-skutkowe. • Rozwijanie zdolności analizowania problemu i dzielenia go na mniejsze elementy (dekompozycja). • Ćwiczenie rozpoznawania wzorców i powtarzalności. • Rozwijanie umiejętności tworzenia algorytmów i sprawdzania ich poprawności. • Wdrażanie do systematycznego testowania i poprawiania błędów (debugowanie). • Ćwiczenie umiejętności budowania prostych sekwencji działań, w których kolejne kroki wynikają z poprzednich. • Rozwijanie zdolności wnioskowania na podstawie obserwacji i eksperymentów. • Przygotowanie do rozumienia zależności w świecie cyfrowym i rzeczywistym (np. „jeśli kliknę – to coś się wydarzy"). • Rozwijanie kompetencji przyszłości: kreatywność, krytyczne myślenie, współpracę i sprawność cyfrową.
Zawartość	3 aplikacje zawierających 223 aktywności
Kategoria	edukacja, terapia, specjalne potrzeby edukacyjne, inkluzywność, wsprcie, zdrowie
Grupa wiekowa	5-12+
Przeznaczenie	zajęcia edukacyjno-rozwojowe, aktywności rewalidacyjne
Metodyka	ćwiczenia interaktywne, projekty praktyczne
Formy pracy	praca z całą grupą, praca w zespołach, praca indywidualna
Rodzaj licencji	bezterminowa
Aktualizacje	automatyczne, bezpłatne, zgodnie ze stałym rozwojem produktu, wystarczy urządzenie podłączyć do internetu
Wsparcie	serwis techniczny bez ograniczeń
Prawa autorskie	Knoocker Sp. z o.o.
Materiały	www.knowla.eu
Edukacyjny Wszechświat Knowla	Planeta Pi wchodzi w skład pakietu EDU
Języki	28 - polski, angielski, niemiecki, ukraiński, estoński, hiszpański, francuski, włoski, łotewski, litewski, węgierski, holenderski, rosyjski, rumuński, słowacki, czeski, grecki, fiński, szwedzki, kataloński, bułgarski, słoweński, chorwacki, albański, bośniacki, czarnogórski, macedoński, serbski